



17001-411 Hard Shell Jacke

ULTIMATE STRETCH - wasserdicht - geringes Gewicht
MASCOT® ADVANCED



XS	S	M	L	XL	2XL	3XL
4XL						

Hauptmaterial / Obermaterial

87% Polyamid/13% Elasthan
200 g/m²



ULTIMATE STRETCH.Twill.

- Der Stretchstoff ist in alle Richtungen elastisch und bietet eine unübertroffene Bewegungsfreiheit, wo nichts spannt oder stört.
- Der multifunktionelle Stretchstoff kombiniert ein niedriges Gewicht mit sehr hoher Strapazierfähigkeit und ist darüber hinaus wasserdicht.
- Atmungsaktiv, wind- und wasserdicht mit getapten Nähten.
- Verbesserte Sichtbarkeit für das Umfeld mit Hilfe von Reflexeffekten.
- Zertifiziert nach EN 343 - Regenschutz.

Technische Informationen

Zweifarbige. Ultimatives Stretchgewebe mit geringem Gewicht und hoher Strapazierfähigkeit. Atmungsaktiv, wind- und wasserdicht. Nähte sind verklebt. Verschluss mit wasserdichtem Reißverschluss und inwendiger Wetterschutzleiste. Kapuze ist abnehmbar, gefüttert und mit verstellbaren Elastikbündchen versehen. Stehkragen mit Reißverschluss. Brusttaschen mit Reißverschluss. Ergonomisch geschnittene Ärmel ermöglichen hohe Bewegungsfreiheit. Vordertaschen mit Reißverschluss. Rücken ist verlängert. Regulierbarer Gummizug am unteren Saum. Rippenbündchen (verdeckt unter der Wetterschutzleiste) an den Handgelenken. Daumenlöcher am Handgelenk. Reflexeffekte.

Träger



Industriewäsche-Kategorie C2

Zertifizierungen



- OEKO-TEX® STANDARD 100
- EN 343 3/3

Logo

Da das Produkt aus Stretchmaterial gefertigt ist, muss für das Aufbringen eines Logos, etc. ein elastischer Transfer verwendet werden.

Logoplatzierung:

- Logo auf Arbeitskleidung (Stretch). Links auf der Brust. Max. 10 x 6 cm/3,9 x 2,3 in
- Logo auf Arbeitskleidung (Stretch). Rechts auf der Brust. Max. 10 x 3 cm/3,9 x 1,1 in
- Logo auf Arbeitskleidung (Stretch). Mittig am Rücken. Max. 28 x 13 cm/11 x 5,1 in
- Logo auf Arbeitskleidung (Stretch). Kragen hinten. Max. 6 x 5 cm/2,3 x 1,9 in
- Logo auf Arbeitskleidung. Sonderplatzierung. Für Einzelheiten bitte Kontakt aufnehmen.